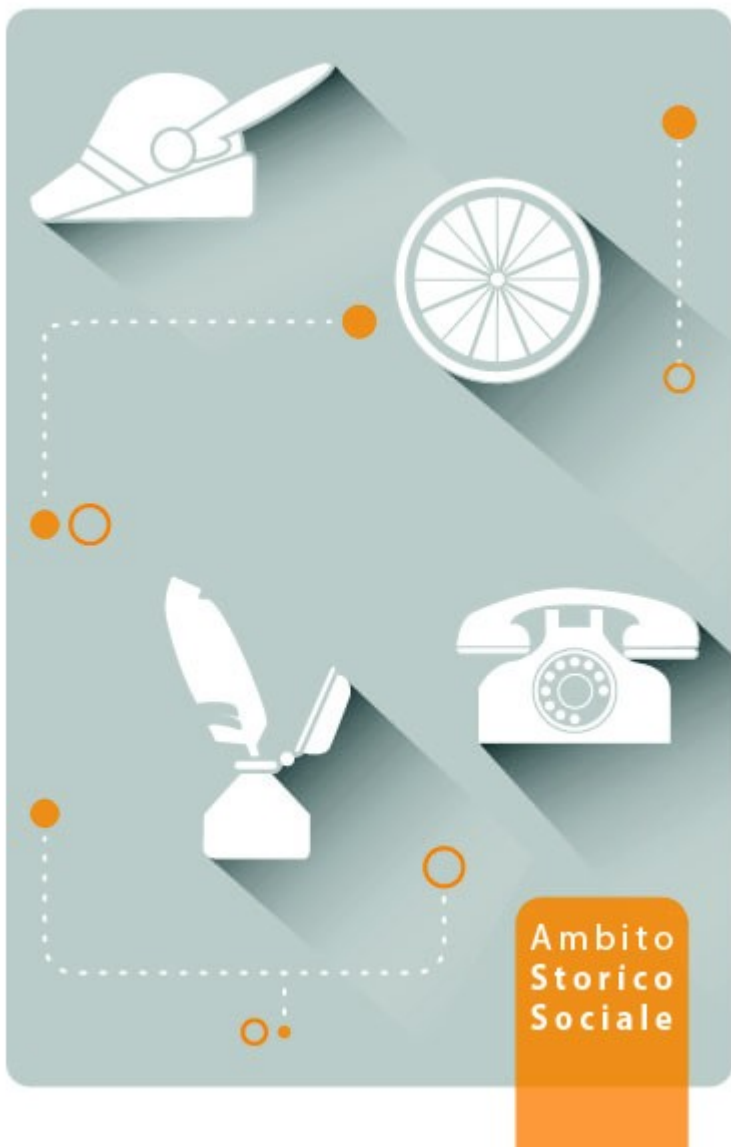




SISTEMA
MUSEALE
PROVINCIA
MACERATA

di
dipartimento
DIDATTICO

Guida alla DIDATTICA MUSEALE
della provincia di Macerata



Ambito
Storico
Sociale

TOLENTINO

Castello della Rancia

Info e prenotazioni

T 0733 973349 M 366 981 9512

tolentinomusei@meridiana.mc.it; www.tolentinomusei.it

> Bimbi in movimento



Obiettivo didattico:

Far vivere ai bambini una giornata speciale coinvolgendoli in giochi con il corpo, filastrocche e danze con musiche medioevali; i bambini danzano e si muovono



Descrizione:

I bambini sono accolti da due animatori in costume; sarà raccontata loro una filastrocca, mentre la musica e i balli medievali creeranno l'ambiente perfetto per ballare, muoversi e divertirsi come nel Medioevo.



Età:

Scuola dell'Infanzia; Classe I della Scuola Primaria

> Che vinca il migliore



Obiettivo didattico:

L'obiettivo didattico del laboratorio è quello di coinvolgere i bambini in piccoli tornei di giochi medievali



Descrizione:

I bambini sono accolti da due animatori in costume e impareranno alcuni dei più divertenti giochi di strada tipici del Medioevo. Sarà organizzato un piccolo torneo durante il quale i bambini si "sfideranno" divisi in gruppi. Alla fine del gioco tutti i partecipanti riceveranno un diploma per ricordare la giornata



Età:

Scuola dell'Infanzia; Classe I della Scuola Primaria

> Io sono un cavaliere. Io sono una principessa



Obiettivo didattico:

L'obiettivo didattico del laboratorio è quello di far scoprire ai bambini la vita all'interno di un castello medievale diventando loro stessi protagonisti



Descrizione:

I bambini sono accolti da due animatori in costume; divisi tra maschi e femmine saranno invitati a interpretare, attraverso costumi, oggetti e disegni da loro realizzati con carta colorata, le dame e i cavalieri del Castello della Rancia



Età:

Scuola dell'Infanzia; Classe I della Scuola Primaria

> Il cavaliere e il suo castello



Obiettivo didattico:

Far scoprire ai bambini la figura del cavaliere e del suo castello attraverso oggetti tipici medievali



Descrizione:

I bambini sono accolti da due animatori in costume che presenteranno loro diversi oggetti come la spada, lo scudo e l'elmo raccontando l'utilizzo di questi oggetti e come venivano impiegati. In questo modo i bambini scopriranno sia il "mestiere" del cavaliere che la vita all'interno di un castello durante il Medioevo



Età:

Scuola dell'Infanzia; Classe della I Scuola Primaria

> Il mestiere delle armi



Obiettivo didattico:

Dopo una interessante introduzione, sulla base di documenti storici e iconografie, del periodo medievale i bambini vivranno i momenti più salienti della vita del cavaliere, conoscendo anche le figure che lo affiancavano attraverso l'utilizzo di abiti e armi dell'epoca ricostruiti filologicamente e perfettamente funzionanti



Descrizione:

Il laboratorio consiste nella didattica sull'utilizzo degli armamentari medievali attraverso uno studio simbolico e attività ludiche; verrà presentata la figura del cavaliere medievale con attenzione all'intero armamentario e alle armi utilizzate durante i combattimenti. Verranno spiegati i vari stemmi, simboli, bandiere appartenenti alle diverse famiglie e sarà data spiegazione della simbologia del vestiario medievale. Durante il laboratorio i ragazzi saranno impegnati a costruire il loro scudo personale



Età:

Scuola Primaria; Scuola Secondaria di Primo Grado

> Io sono l'Armaiolo



Obiettivo didattico:

Dopo una interessante introduzione del periodo medievale, i bambini vivranno i momenti più salienti della vita del cavaliere, conoscendo anche le figure che lo affiancavano attraverso l'utilizzo di abiti e armi dell'epoca ricostruiti filologicamente



Descrizione:

Il laboratorio consiste in dimostrazioni e didattica su come realizzare una parte di usbergo e su come mettere in funzione piccoli utensili e modellini d'epoca; l'intera attività si svolge attraverso l'osservazione delle fonti e una corretta ricostruzione filologica del funzionamento e delle strategie di combattimento del Medioevo



Età: Scuola Primaria; Scuola Secondaria di Primo Grado

> L'Artigiano Medievale



Obiettivo didattico:

Gli operatori indosseranno costumi d'epoca fedelmente ricostruiti e utilizzando alcuni oggetti "simbolo" del Medioevo. Verranno narrate le invenzioni più importanti che caratterizzano l'anno mille e le curiosità della vita quotidiana di quest'epoca



Descrizione:

Durante il periodo medievale nascono le corporazioni delle arti e mestieri. La didattica e i laboratori didattici organizzati su questo tema sono strutturati in modo da far conoscere al meglio le attività che venivano svolte durante il Medioevo e che animavano le vie dei paesi



Età:

Scuola Primaria; Scuola Secondaria di Primo Grado

> L'investitura del cavaliere



Obiettivo didattico:

Dopo una interessante introduzione, sulla base di documenti storici e iconografie, del periodo medievale i bambini vivranno i momenti più salienti della vita del cavaliere, conoscendo anche le figure che lo affiancavano attraverso l'utilizzo di abiti e armi dell'epoca ricostruiti filologicamente e perfettamente funzionanti



Descrizione:

Il laboratorio consiste nella didattica sull'educazione del cavaliere e sul suo abbigliamento con cerimonia di investitura dei partecipanti



Età:

Scuola Primaria; Scuola Secondaria di Primo Grado

> Diventare un cavaliere



Obiettivo didattico:

I partecipanti scopriranno gli “oratores”, i “bellatores” e i “laboratores”, che erano tradizionalmente le tre funzioni nelle quali si dividevano gli individui nella società attorno all'Anno Mille



Descrizione:

Descrizione del laboratorio: Il laboratorio consiste in una didattica didattica sull'educazione del cavaliere e sul suo abbigliamento con cerimonia di investitura dei partecipanti



Età:

Scuola Secondaria

> Il mestiere delle armi



Obiettivo didattico:

I partecipanti scopriranno gli “oratores”, i “bellatores” e i “laboratores”, che erano tradizionalmente le tre funzioni nelle quali si dividevano gli individui nella società attorno all'Anno Mille.



Descrizione:

Il laboratorio consiste in una didattica sull'utilizzo degli armamentari medievali attraverso uno studio simbolico e attività ludiche; verrà presentata la figura del cavaliere medievale con particolare attenzione all'intero armamentario. Verranno spiegati i vari stemmi, simboli e bandiere sarà data un'accurata spiegazione della simbologia del vestiario medievale. Durante il laboratorio i ragazzi saranno impegnati a costruire il loro scudo personale, inserendo degli elementi simbolici che li rappresentano.



Età:

Scuola Secondaria

> Noi siamo Bellatores



Obiettivo didattico:

I partecipanti scopriranno gli “oratores”, i “bellatores” e i “laboratores”, che erano tradizionalmente le tre funzioni nelle quali si dividevano gli individui nella società attorno all'Anno Mille



Descrizione:

I Bellatores erano coloro che combattevano e difendevano i territori e le loro ricchezze con le armi. Il laboratorio prevede dimostrazioni e didattica su come realizzare una parte di usbergo e su come mettere in funzione piccoli utensili e modellini d'epoca; l'intera attività si svolge attraverso l'osservazione delle fonti e una corretta ricostruzione filologica del funzionamento e delle strategie di combattimento del Medioevo



Età:

Scuola Secondaria

> Noi siamo Oratores



Obiettivo didattico:

I partecipanti scopriranno gli “oratores”, i “bellatores” e i “laboratores”, che erano tradizionalmente le tre funzioni nelle quali si dividevano gli individui nella società attorno all'Anno Mille



Descrizione:

Gli Oratores erano coloro che pregavano per la stabilità e la sicurezza del mondo cristiano (monaci, sacerdoti, etc.) Dopo un'accurata spiegazione sulla figura dell'amanuense e del suo lavoro, i ragazzi sono coinvolti in maniera personale, nella realizzazione di una lettera miniata, cercando di riprodurre i motivi decorativi e i caratteri gotici tipici del periodo medievale



Età:

Scuola Secondaria

> La caccia al tesoro



Obiettivo didattico:

L'obiettivo è quello di far scoprire il castello attraverso una divertente caccia al tesoro



Descrizione:

Il laboratorio consiste in una caccia al tesoro guidata dagli animatori. I partecipanti andranno alla ricerca di oggetti nascosti all'interno del castello, scoprendo così la vita all'interno della struttura durante il Medioevo.



Età:

Classi III, IV e V della Scuola Primaria; Scuola Secondaria